



Magic Makers fête ses 2 ans !

Programmer est un jeu d'enfant



Créée en 2014, Magic Makers, est une start-up française fondée et dirigée par Claude Terosier. Elle propose des ateliers et des stages de programmation créative pour les enfants et les jeunes de 6 à 15 ans.

En plein développement, la start-up annonce ses nouveautés pour la rentrée 2016 : de nouveaux lieux, une offre élargie, des engagements pour la diffusion du code pour tous et de nouveaux partenariats.

1. Développement des lieux et de l'offre

Magic Makers poursuit son développement grâce à une première levée de fond, avec une importante participation d'Econocom, l'implication de Francis Nappez, co-fondateur de Blablacar et l'accompagnement de l'accélérateur 50 Partners.

Nouveauté de la rentrée : les ateliers sont **désormais accessibles dès 6 ans** et couvrent 9 niveaux sur 4 tranches d'âge.

Pour les vacances, ce sont plus de 16 stages : de la création de jeux à la programmation d'applications mobile, de sites web et la création d'objets connectés qui sont au programme.

Les lieux, au delà de ses deux lieux (9^e et 15^e) et des lieux partenaires en région parisienne (plus d'une dizaine), Magic Makers annonce 4 ouvertures : Vincennes (94) et Bordeaux (33), le premier projet pilote en région, en juillet 2016 et pour septembre 2016, Neuilly-sur-Seine (92) et Boulogne-Billancourt (92). Ces ouvertures sont accompagnées par des recrutements d'animateurs et de responsables de lieux.

La communication, en juin et en juillet, Magic Makers s'affiche dans le métro et dans les rues pour une première campagne d'affichage, avec comme signature « **Programmer est un jeu d'enfant** »

Programmer est un jeu d'enfant

Ateliers de 6 à 15 ans

Apprendre à **coder**
pour apprendre à **créer**



www.magicmakers.fr



2. Rendre le code accessible au plus grand nombre

Le code dans les programmes à la rentrée !

Alors que le code arrive dans les programmes officiels du collège et du primaire en septembre 2016, Magic Makers s'engage dans [Class'Code](#) pour en assurer la direction pédagogique.

Ce programme de formation, libre et gratuit, est porté par [INRIA](#) et de nombreux partenaires, dont [OpenClassrooms](#). Financé par la [Caisse des dépôts et consignations](#) au titre des Investissements d'avenir, il est destiné aux professionnels de l'éducation, enseignants et animateurs, avec pour ambition de transmettre la pensée informatique aux jeunes de 8 à 14 ans à l'échelle nationale.

Magic Makers contribue ainsi fortement à rendre la programmation informatique accessible au plus grand nombre en diffusant largement sa pédagogie.

Livre Scratch

Magic Makers sort à la rentrée 2016, chez [Gallimard Jeunesse](#) un ouvrage pour débiter avec Scratch. Grâce à ce guide, les enfants pourront s'initier rapidement au langage de programmation Scratch pour créer leurs propres jeux et animations. Ce livre, complété par des projets et tutoriels en ligne, rend ainsi accessible une méthode éprouvée et ludique pour une diffusion du code au plus grand nombre.

3. Des partenariats stratégiques

Parrot

Partenaire officiel de [Parrot](#) dans le cadre de son programme international, [Parrot Education](#), Magic Makers produira des supports pédagogiques pour appréhender toutes les possibilités offertes par les drones.

Les utilisateurs Parrot pourront profiter de ressources dédiées issues de la méthode Magic Makers : modélisation et impression 3D, programmation informatique, électronique, physique, bricolage...



La Villette

Magic Makers et [La Villette](#) ont conclu un partenariat annuel, avec pour enjeu de proposer au plus grand nombre un accès à la programmation créative.

Des ateliers hebdomadaires et des stages se tiendront à La Villette, en parallèle, des ateliers *coding* ponctuels seront mis en place en lien avec les événements proposés par La Villette.

Microsoft

Magic Makers et [Microsoft](#) réitéreront leur collaboration pour la prochaine édition d'[Imagine Cup Junior](#) qui a réuni cette année plus de 600 jeunes du primaire et du collège pour un premier challenge en ligne, avec pour but de créer leur premier jeu en ligne. Tous les jeunes qui sont allés au bout du challenge étaient invités à une journée de Hackathon sur le campus de Microsoft France à Issy-les-Moulineaux pour les jeunes d'Ile-de-France et en région chez Epitech, partenaire de l'opération.



Hackathon Imagine Cup Junior / Microsoft / Juin 2016

Contact presse

Claude Terosier

07 78 47 75 92

claude.terosier@magicmakers.fr

À propos de Magic Makers

Magic Makers est une jeune start-up française, créée en juin 2014, par Claude Terosier, incubée chez Paris Pionnières. Spécialisée dans l'apprentissage de la programmation, elle est la première en France à ouvrir des ateliers de programmation créative pour les enfants. Elle propose 3 types d'ateliers : des ateliers hebdomadaires, des ateliers vacances et des ateliers événements. Magic Makers a développé sa propre méthode, qui permet aux enfants de s'approprier des notions de code dès 6 ans, grâce à des animateurs spécialement formés et à des outils innovants.

Magic Makers est également présente dans des collèges avec des actions dédiées aux élèves en difficulté scolaire. Des formations à l'apprentissage du code destinées aux éducateurs sont également proposées, notamment au travers du projet Class'Code conduit en partenariat avec Inria et OpenClassrooms, au titre du Programme d'Investissements d'Avenir dont la Caisse des Dépôts est opérateur.

magicmakers.fr

<https://twitter.com/MagicMakersAt>